

УТВЕРЖДЕНО
Решением Бюро Правления
ФКС России
протокол № 114 от 04.10.2024 г.

РЕГЛАМЕНТ

всероссийских профессиональных соревнований
по компьютерному спорту среди студенческих команд
«Национальная Студенческая Лига Киберспорта»
(дисциплины — боевая арена, тактический трехмерный бой)

СОДЕРЖАНИЕ

- Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования
- Глава 2 Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов
- Глава 3 Официальные лица Соревнований
- Глава 4 Права и обязанности участников Соревнований
- Глава 5 Общая информация о проведении Соревнований
- Глава 6 Формат и система проведения I этапа Соревнований
- Глава 7 Формат и система проведения II этапа Соревнований
- Глава 8 Формат и система проведения III этапа Соревнований
- Глава 9 Составы и замены
- Глава 10 Паузы
- Глава 11 Судейство
- Глава 12 Технические проблемы
- Глава 13 Награждение
- Глава 14 Финансирование
- Глава 15 Страхование участников
- Глава 16 Заключительные положения
- Глава 17 Адреса и реквизиты организаторов

1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.
Полное наименование Соревнований	Всероссийские профессиональные соревнования по компьютерному спорту среди студенческих команд «Национальная Студенческая Лига Киберспорта». Соревнования включают в себя две дисциплины: «боевая арена» (вид программы — Dota 2) и «тактический трехмерный бой» (вид программы — Counter-Strike 2).
Краткое наименование Соревнований	«Национальная Студенческая Лига Киберспорта»
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнований
Нормативные документы Соревнований	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, со всеми изменениями, внесенными приказом Минспорта России (Правила компьютерного спорта); Положение Соревнований; Регламент Соревнований; Технические правила Соревнований; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК.
Онлайн, Online	Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
ЛАН, LAN, Local area network	Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.

bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo2	Формат проведения матчей между участниками, состоит из двух геймов. Возможна ничья.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
Участник	Участником Соревнований является группа спортсменов (команда), заявленная и допущенная для участия в Соревнованиях.
Олимпийская система	Система проведения Соревнований, при которой участник выбывает из соревнований после одного проигранного матча.
Круговая система	Система, при которой каждый участник Соревнований поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов.

2. Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов

- 2.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется Общероссийской общественной организацией «Федерация компьютерного спорта России» (далее — ФКС России) и Ассоциацией «Национальная студенческая лига компьютерного спорта», при поддержке Министерства спорта Российской Федерации (далее — Минспорт России), Министерства науки и высшего образования Российской Федерации, Министерства просвещения Российской Федерации, общероссийской общественной организации «Российский студенческий спортивный союз».
- 2.2. Непосредственное проведение Соревнований возлагается на ГСК, утвержденную ФКС России.
- 2.3. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнований определяются на основании заключенных ФКС России договоров и соглашений.
- 2.4. Соревнования являются профессиональным спортивным соревнованием по смыслу действующего законодательства Российской Федерации в области физической культуры и спорта.
- 2.5. Организатор Соревнований не несёт ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств,

принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

- 2.6. Организатор сохраняет за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия Учебных заведений, команды которых участвуют в Соревнованиях.
- 2.7. Организатор сохраняет за собой право не допустить до Соревнований участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:
 - защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
 - сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
 - сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного Соревнований;
 - имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.
- 2.8. Права организаторов Соревнований:
 - организовывать и проводить Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;
 - утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнований, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнований, определяющие права и обязанности участников Соревнований;
 - толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнований, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнований любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнований;
 - освещать Соревнования посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;
 - использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (Символика Соревнований);
 - осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнований на высоком

спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

2.9. Обязанности организаторов Соревнований:

- осуществлять деятельность по организации Соревнований;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнований;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнований;
- осуществлять организацию судейства Соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнований;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнований в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом

2.10. Организатор определяет перечень соревнований, по результатам которых спортсмены допускаются во II этап Соревнования.

3. **Официальные лица Соревнований**

3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнований должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнований.

3.2. Решения Организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.

3.3. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать «В ГСК “НСЛК”».

3.4. Судьи Соревнований, иные официальные лица Соревнований и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнований.

4. Права и обязанности участников Соревнований

- 4.1. К Соревнованиям допускаются команды Образовательных организаций, в состав которых входят лица, достигшие 16 лет и не достигшие 25 лет на дату 28.09.2024 и подавшие заявку на участие в установленном ГСК порядке.
 - 4.1.1. Учащиеся могут выступать только за одну Образовательную организацию, в которой они обучались по состоянию на 28.09.2024, в составе одной команды в одном виде программы.
- 4.2. Физическое лицо может участвовать в Соревнованиях только в одной команде, только в одной дисциплине и только в одной арене.
- 4.3. Участие в Соревнованиях для спортсменов направлено на получение дохода.
- 4.4. Официальный язык Соревнований — русский. Лица, участвующие в Соревнованиях, не владеющие русским языком, при необходимости вправе за свой счет воспользоваться услугами переводчика.
- 4.5. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 4.6. Лица, не достигшие 18 лет на дату 28.09.2024 г., обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организаторами Соревнований образцу.
- 4.7. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнований любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.8. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.
 - 4.8.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований, в т.ч.

опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращения в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнований, вплоть до дисквалификации.

- 4.9. Имена, фамилии, фото- и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.10. Участники, законные представители Участников, сотрудники Учебных заведений, которые участвуют в Соревнованиях, обязаны:
 - 4.10.1. немедленно информировать организаторов о любых проблемах, который могут привести к невозможности участия в Соревнованиях, включая утерю доступа к игровому аккаунта и форс-мажорные обстоятельства;
 - 4.10.2. допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, предоставлять им доступ к запрашиваемой внутриматчевой информации;
 - 4.10.3. оформлять свои игровые аккаунты, включая название или тэг команды, внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле (аватара), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;
 - 4.10.4. предоставлять по запросу судей в установленном судьями порядке официальную справку с печатью Образовательной организации, подтверждающей обучение участника в данной Образовательной организации;
 - 4.10.5. соблюдать требования по идентификации личности (по запросу организатора или судьи установленным организатором или судьей способом в установленный организатором или судьей срок предоставить оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность и возраст участника);

- 4.10.6. обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнований (для этапов, проводящихся в формате онлайн);
 - 4.10.7. оформлять свои игровые аккаунты, включая название или тэг команды, внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле (аватара), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;
 - 4.10.8. соблюдать требования по идентификации личности, установленные ГСК, в том числе предъявлять по запросу судей фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника;
 - 4.10.9. обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнований (для этапов, проводящихся в формате онлайн).
- 4.11. Участникам запрещается:
- 4.11.1. использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Соревнований, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча Соревнований;
 - 4.11.2. оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнований;
 - 4.11.3. использовать в ходе Соревнований разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы;
 - 4.11.4. осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Соревнований, третьему лицу.

5. Общая информация о проведении Соревнований

- 5.1. Соревнования проходят на турнирной платформе <https://pvp.vkplay.ru/>.
- 5.2. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами указывается в технических правилах по каждому виду программы.
- 5.3. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи. Расписание на каждый раунд можно посмотреть

- после формирования сетки на турнирной платформе.
- 5.4. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
- 5.5. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнований и загружать их в свои матчи.
- 5.5.1. После окончания матча, участники должны подтвердить счет. Для этого необходимо нажать на кнопку «Результат», внести результат игры и прикрепить скриншоты.
- 5.5.2. Если судья в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.
- 5.6. Соревнования проводятся в три этапа:
- I этап — квалификационный (олимпийская система проведения), проводится в режиме ОНЛАЙН 28.09.2024 и 29.09.2024 г.
 - II этап — основной (круговая система проведения), проводится в режиме ОНЛАЙН в период с 01.10.2024 по 15.11.2024 г.
 - III этап — финальный (олимпийская система проведения), проводится в режиме ЛАН в г. Москва с 29.11.2024 г. по 01.12.2024 г. в том числе 28.11.2024 года день приезда, 02.12.2024 года день отъезда.
- 5.7. Соревнование состоит из трёх арен: Запад (участие принимают спортсмены из СКФО, ЮФО, ЦФО, СЗФО), Центр (участие принимают спортсмены из ПФО, УФО) и Восток (участие принимают спортсмены из СФО и ДФО).
- 5.7.1. Принадлежность к арене определяется географическим положением образовательного учреждения участников. Смена арены запрещена. Нарушение данного пункта может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

6. Формат и система проведения I этапа Соревнований

- 6.1. Этап состоит из 6 квалификаций по каждой дисциплине. В рамках этапа по каждой дисциплине отбираются 6 команд (2 команды в арене Запад (в каждой дисциплине), 2 команды в арене Центр (в каждой дисциплине) и 2 команды в арене Восток

(в каждой дисциплине)), получающие приглашение выступить во II этапе Соревнований.

- 6.2. Расписание квалификаций:
 - 28 сентября — квалификации в аренах Запад, Центр, Восток (в дисциплинах «боевая арена» и «тактический трехмерный бой»): 1 приглашение в каждой дисциплине;
 - 29 сентября — квалификации в аренах Запад, Центр, Восток (в дисциплинах «боевая арена» и «тактический трехмерный бой»): 1 приглашение в каждой дисциплине.
- 6.3. Формат и система проведения квалификаций: олимпийская система в формате bo1 до полуфинала, финал — bo3.
- 6.4. Начало каждой квалификации в аренах Запад и Центр в 11:00 по московскому времени. Регистрация завершается в 10:30 по московскому времени. За 30 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле Соревнований кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе турнирной платформы.
- 6.5. Начало каждой квалификации в арене Восток в 07:00 по московскому времени. Регистрация завершается в 06:30 по московскому времени. За 30 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле Соревнований кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе турнирной платформы.
- 6.6. Жеребьевка каждой квалификации проводится без предварительного посева участников.
- 6.7. Участники, которые получили приглашение на участие в II этап Соревнований не имеют права участвовать в оставшихся квалификациях.

7. Формат и система проведения II этапа Соревнований

- 7.1. В рамках арен Восток, Центр и Запад происходят игры по круговой системе (в рамках каждой дисциплины). Цель этапа определить с 1 по 8 место в каждой арене и в рамках каждой дисциплины, а также определить лучшие команды в каждой арене и по каждой дисциплине, получающие право выступить в III этапе Соревнований.
- 7.2. Арены формируются из приглашенных ФКС России участников, а также из участников, получивших приглашения в I этапе Соревнований.
- 7.3. Жеребьевка проводится без предварительного посева участников.

- 7.4. Расписание матчей, количество групп и количество участников в группе определяет ГСК в рамках каждой арены отдельной дисциплины перед началом II этапа Соревнований.
- 7.5. Формат и система проведения: круговая система в формате bo2.
- 7.6. Неявка на 2 (два) и более матча подряд — влечет присуждение технического поражения во всех матчах. В случае, если было сыграно более половины матчей — техническое поражение присуждается в оставшихся матчах. Если было сыграно менее половины игр, то техническое поражение присуждается во всех матчах, в т.ч. прошедших.
- 7.6.1. Присуждение технического поражения в дисциплине «тактический трехмерный бой» засчитывается как 13:0.
- 7.6.2. При распределении мест по итогам II этапа Соревнований последовательно учитываются следующие критерии:
- количество очков (победа в матче — 3 очка, ничья — 1 очко, поражение в матче — 0 очков);
 - в случае равного количества очков — результаты личных встреч в матчах между спорящими участниками;
 - в случае равенства первых двух критериев — разница выигранных и проигранных геймов в матчах спорящих участников;
 - в случае равенства первых трёх критериев — разница выигранных и проигранных раундов в матчах спорящих участников.
- 7.6.3. При равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между участниками с равными показателями. Время и формат переигровок назначается судьями. В случае неявки на переигровку в назначенное время, команде присуждается техническое поражение в данном матче. Переносы запрещены.

8. Формат и система проведения III этапа Соревнований

- 8.1. В рамках этапа будет сыгран финал между аренами, где участники арен Восток, Центр и Запад разыграют кубок и комплект медалей. Распределение приглашений на III этапе Соревнований (в рамках каждой дисциплины):
- Западная арена: 1 слот (1 место в группе),
 - Центральная Арена: 1 слот (1 место в группе),
 - Восточная арена: 1 слот (1 место в группе).
- 8.1.1. Дополнительный 1 слот (2 место в группе) выдается той арене, участник которой победил в предыдущем сезоне Соревнований.

- 8.2. Формат и система проведения: олимпийская система в формате во3 с матчем за 3 место.
- 8.3. Состав команды на III этапе Соревнований (в рамках каждой дисциплины): 5 спортсменов и 1 представитель (тренер).
- 8.4. Расписание матчей и формат сетки определяет ГСК в рамках каждой дисциплины перед началом III этапа Соревнований.
- 8.5. Участники, обязаны соблюдать требования по идентификации личности, установленные ГСК, в том числе предъявлять по запросу судей документы, подтверждающие личность участников (с использованием видеосвязи), обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнований.
 - 8.5.1. Отказ от осуществления видеотрансляции процесса участия в матчах Соревнований при помощи собственной веб-камеры, а также отказ от судейских требований и инструкций может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до присуждения технического поражения.
- 8.6. Минимальное гарантированное время для разминки и настройки устройств ввода/вывода: настройка устройств при посадке или смене игрового места — 5 минут, разминка перед первым и последующими матчами — 5 минут.
- 8.7. Минимальное гарантированное время перерыва между матчами — 5 минут.
- 8.8. Минимальное гарантированное время перерыва между геймами — 5 минут.
- 8.9. По команде судьи каждый участник обязан использовать дополнительные звукоизоляционные и (или) вставные наушники (затычки), предоставленные организаторами. Запрещается изменять уровень громкости и (или) снимать наушники на протяжении матча, в том числе — во время паузы.

9. Составы и замены

- 9.1. В обеих дисциплинах, команда включает в себя только основной состав (5 спортсменов).
- 9.2. В течении II этапа Соревнований команда имеет право воспользоваться временной заменой (stand-in). Подобное разрешено совершать не более 3 раз в течении всего II этапа Соревнований (временная замена должна быть не более 2 спортсменов в матче).
 - 9.2.1. Заявка на временную замену (stand-in) игрока должна быть подана судьям Соревнований, но не позднее, чем за

4 часа до ближайшего матча. Более поздние заявки не принимаются.

10. Паузы

- 10.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
 - Техническая пауза,
 - Непреднамеренный разрыв соединения,
 - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 10.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 10.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут на каждую сторону.
 - 10.3.1. Если по истечении 5 (пять) минут участник команды не вернулся на сервер, команда может продолжить игру вчетвером, при этом пятый участник должен зайти на сервер в течение двух следующих раундов, в любой момент игры. Если команда отказывается продолжить игру вчетвером — команда получит техническое поражение в матче.
- 10.4. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

11. Судейство

- 11.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.
- 11.2. В случае совершения участником Соревнований нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнований и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 11.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 11.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

- 11.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 11.6. Запрещено начинать гейм неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.
- 11.7. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.
 - 11.7.1. Диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.
- 11.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
- 11.9. Иными нормативными документами ФКС России могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.
- 11.10. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России.

12. Технические проблемы

- 12.1. В случае возникновения технических проблем у одной из команд в ходе гейма, участники обязаны остановить игру либо в начале текущего раунда (freeze time), либо по его завершению и обратиться к судье за дальнейшими инструкциями. Претензии по окончанию гейма — рассмотрены не будут.
- 12.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнете) одного или нескольких участников ставится пауза в порядке, предусмотренном пунктом 10.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, может получить техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении гейма с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.
- 12.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнете) всех участников назначается переигровка.
- 12.4. Все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его

продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправности и (или) ошибки в игре, участник может быть снят с Соревнований.

13. Награждение

- 13.1. Распределение призового фонда во II этапе Соревнований (в каждой арене свой призовой фонд) в дисциплине «боевая арена»:
- 1 место – 240 000 рублей,
 - 2 место – 150 000 рублей,
 - 3 место – 90 000 рублей,
 - 4 место – 60 000 рублей,
 - 5-8 места – 15 000 рублей.
- 13.2. Распределение призового фонда во II этапе Соревнований (в каждой арене свой призовой фонд) в дисциплине «тактический трехмерный бой»:
- 1 место – 240 000 рублей,
 - 2 место – 150 000 рублей,
 - 3 место – 90 000 рублей,
 - 4 место – 60 000 рублей,
 - 5-8 места – 15 000 рублей.
- 13.3. Распределение призового фонда в III этапе Соревнований в дисциплине «боевая арена»:
- 1 место – 100 000 рублей,
 - 2 место – 70 000 рублей,
 - 3 место – 30 000 рублей.
- 13.4. Распределение призового фонда в III этапе Соревнований в дисциплине «боевая арена»:
- 1 место – 100 000 рублей,
 - 2 место – 70 000 рублей,
 - 3 место – 30 000 рублей.
- 13.5. Призовые суммы равномерно распределяются между всеми участниками основного состава команды и выплачиваются на их личные банковские счета, либо на расчетный счет организации, обеспечивающей прибытие и участие участников в Соревнованиях.
- 13.6. Призовые выплачиваются исключительно на счета призеров Соревнований или Организаций в течение 6 (шести) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.
- 13.7. Участники, которые во II этапе Соревнований получили техническое поражение во всех матчах, лишаются причитающихся им призовых сумм во II этапе Соревнований.
- 13.8. Участники, прошедшие в III этап, в случае своей неявки непосредственно в III этап Соревнований не могут

претендовать на призовой фонд, разыгрываемый в III этапе Соревнований.

- 13.9. ФКС России обеспечивает выплату денежных призов победителям и призерам Соревнований - физическим лицам и/или юридическим лицам, на рублевые счета.
- 13.10. Также ФКС России вправе предоставить обязанность по выплате денежных призов третьей стороне.
- 13.11. Выплата денежных призов в пользу юридического лица возможна только при условии наличия заключенного в письменной форме соглашения между юридическим лицом и спортсменом (спортсменами) соответствующей Команды-победителя (призера) и/или при наличии иного документа, подтверждающего волеизъявление спортсмена (спортсменов) о выплате призовых средств в пользу юридического лица, а также при условии предоставления копии такого соглашения (и/или иного документа) в ФКС России.
- 13.12. ФКС России, исполняя обязанности налогового агента по налогу на доходы физических лиц при выплате призовых денежных средств удерживают из суммы призовых денежных средств сумму налога на доходы физических лиц по ставке, установленной действующим законодательством Российской Федерации, и уплачивают ее в соответствующий бюджет в Российской Федерации.
- 13.13. ФКС России в соответствии со ст. 226 Налогового Кодекса РФ выступает налоговым агентом лица, объявленного победителем в Соревнованиях, по уплате налога на доходы физических лиц, исчисляет, удерживает и перечисляет в бюджет сумму налога, удержанного из доходов победителя Соревнований, получившего приз, а также подает в налоговые органы сведения о доходах победителя Соревнований в виде полученного приза (если применимо).
- 13.14. После подведения итогов Соревнований ФКС России связывается с победителем для вручения приза путем направления сообщения по электронной почте, указанной при регистрации на турнирной платформе. Для вручения приза победитель обязуется предоставить по запросу ФКС России и в течении 30 (тридцати) календарных дней скан-копию паспорта РФ, ИНН участника и иные данные, которые могут быть указаны в запросе. Указанные сведения запрашиваются ФКС России в целях исполнения условий Регламента, а также в целях исполнения ФКС России обязанностей, возложенных на него Налоговым кодексом РФ. Для проведения выплат участники обязаны предоставить Организаторам реквизиты, паспортные данные и прочие сведения, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. В случае изменения ранее предоставленных

данных участники обязаны предоставить Организаторам обновленные данные вместе с согласием на обработку и хранение таких данных

- 13.15. Участники, занявшие первое место в III этапе Соревнований награждаются переходящим кубком и медалями.
- 13.16. Участники, занявшие второе и третье место в III этапе Соревнований награждаются медалями.

14. Финансирование

- 14.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнований, осуществляется организаторами в соответствии со сметой расходов по согласованию, без привлечения средств из федерального бюджета.
- 14.2. Расходы, связанные с медицинским обслуживанием (включая санитарный транспорт), производством печатных материалов, судейством, проведением церемоний открытия/закрытия Соревнований, системой аккредитации и прочих расходов, необходимых для проведения Соревнований, обеспечиваются за счет организаторов Соревнований.
- 14.3. Расходы по командированию (проезд, питание, размещение) основных составов команд на III этап Соревнований (4 команды в каждой дисциплине и арене, в каждой 5 человек основного состава, а также 1 представитель (тренер) обеспечиваются за счет средств ФКС России.
 - 14.3.1. Организатор определяет вид транспорта, которым доставляются участники Соревнований до места проведения финального этапа.
 - 14.3.2. Организатор определяет даты прибытия участников на место проведения финального этапа Соревнований, а также даты отбытия.
 - 14.3.3. Билеты оформляются только и исключительно по маршруту «место проживания участника — место проведения Соревнований — место проживания участника». Место отправления и место возвращения могут различаться в исключительных случаях.
 - 14.3.4. В случае, если воспользоваться купленным билетом не представляется возможным в силу обстоятельств непреодолимой силы, по наступлению таковых обстоятельств, участник обязуется незамедлительно связаться с организатором и сообщить об этом с предоставлением надлежащих доказательств, в ином случае он может быть дисквалифицирован со всех Соревнований ФКС России сроком на два года. Организатор вправе потребовать возмещения убытков.
- 14.4. Общее финансирование организации и проведения

- Соревнований осуществляют организаторы Соревнований.
- 14.5. С целью осуществления финансирования ФКС России вправе привлекать спонсоров Соревнований, а также иных третьих лиц.
- 14.6. Финансирование Соревнований может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

15. Страхование участников

- 15.1. Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам по первому требованию.

16. Заключительные положения

- 16.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование Регламента осуществляется уполномоченными органами ФКС России.
- 16.2. Внесение изменений в Регламент осуществляется уполномоченными органами ФКС России.
- 16.3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами ФКС России.

17. Адреса и реквизиты организаторов

- 17.1. Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России)
Адрес: 127434, Россия, г. Москва, Муниципальный округ Тимирязевский вн.тер.г., Дмитровское ш., д. 27, к.1, ком. 72
ИНН/КПП 7730136455/771301001
ОГРН 1037700207401
в АО «РАЙФФАЙЗЕНБАНК» Г. МОСКВА,
р/с 40703810800000001139
к/с 30101810200000000700
БИК 044525700
Телефон: +7 495 215-53-54